

Un viento lacerante azotaba la región. Los héroes de Andor se acordaron de la última hoguera que habían compartido y pensaron en la sólida amistad que les unía.

En este momento los héroes pueden intercambiar entre sí y dar a los demás

- puntos de voluntad
- puntos de fuerza

aun cuando no estén en la misma casilla. Si un héroe entrega algunos puntos de voluntad o de fuerza, debe quedarse al menos con 1 punto de fuerza y 1 punto de voluntad.

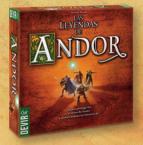


"La última hoguera" es una miniexpansión para *Las Leyendas de Andor*. Con esta carta podréis rebajar un poco la dificultad para las **leyendas de la 2 a la 5**. ¡Que la disfrutéis!

Instrucciones

Al principio de la partida tirad un dado de héroe para determinar en qué momento entrará en juego la carta de "La última hoguera" y colocadla junto al marcador de leyenda de modo que la flecha señale el resultado obtenido con el dado. Cuando el narrador llegue a esa casilla, la carta se activa.

andor.devir.es



2-4 héroes / a partir de 10 años